

Już wystartowaliśmy

z procesem tworzenia różnego rodzaju prototypów, opracowywania procedur testowania, analizowania danych w celu udoskonalenia swoich rozwiązań.

W pierwszych miesiącach roku szkolnego 2023/24 podczas zajęć informatyki poznawaliśmy nowe narzędzia interfejsu w slicerze FlashPrint. Analizowaliśmy moduły przygotowujące modele 3D tematycznie związane z jesienią. Projekty drukowaliśmy na drukarkach 3D zakupionych w ramach programu #LaboratoriumPrzyszłości.

Z zestawem LEGO® Education BricQ Motion Essential budowaliśmy między innymi pojazd napędzany wiatrakiem. Wyjaśnialiśmy, zjawiska fizyczne wpływające na prędkość zaprojektowanego środka transportu.

Odbyła się również kolejna seria zajęć z wykorzystaniem klocków LEGO Education SPIKE Prime. Zsynchronizowaliśmy pracę silników „tancerza breakdance”, określaliśmy kryteria testowania konstrukcji "Podaj klocek".

[gal]22[/gal]

<b>Wytworzył:</b>	Magdalena Hryniewicz
<b>Data wytworzenia:</b>	20.11.2023
<b>Opublikował w BIP:</b>	Administrator Systemu
<b>Data opublikowania:</b>	20.11.2023 14:13
<b>Ostatnio zaktualizował:</b>	Administrator Systemu
<b>Data ostatniej aktualizacji:</b>	21.11.2023 10:11
<b>Liczba wyświetleń:</b>	512