Już wystartowaliśmy
z procesem tworzenia różnego rodzaju prototypów, opracowywania procedur testowania, analizowania danych w celu udoskonalenia swoich rozwiązań.

W pierwszych miesiącach roku szkolnego 2023/24 podczas zajęć informatyki poznawaliśmy nowe narzędzia interfejsu w slicerze FlashPrint. Analizowaliśmy moduły przygotowujące modele 3D tematycznie związane z jesienią. Projekty drukowaliśmy na drukarkach 3D zakupionych w ramach programu #LaboratoriumPrzyszłości.
Z zestawem LEGO® Education BricQ Motion Essential budowaliśmy między innymi pojazd napędzany wiatrakiem. Wyjaśnialiśmy, zjawiska fizyczne wpływające na prędkość zaprojektowanego środka transportu.
Odbyła się również kolejna seria zajęć z wykorzystaniem klocków LEGO Education SPIKE Prime. Zsynchronizowaliśmy pracę silników „tancerza breakdance”, określaliśmy kryteria testowania konstrukcji "Podaj klocek".

[gal]22[/gal]

Wytworzył:	Magdalena Hryniewicz
Data wytworzenia:	20.11.2023
Opublikował w BIP:	Administrator Systemu
Data opublikowania:	20.11.2023 14:13
Ostatnio zaktualizował:	Administrator Systemu
Data ostatniej aktualizacji:	21.11.2023 10:11
Liczba wyświetleń:	644