W kwietniu podczas zajęć informatyki poznawaliśmy kolejne narzędzia interfejsu w slicerze FlashPrint. Wnikliwie analizowaliśmy narzędzia przygotowujące modele do drukowania. Projekty drukowaliśmy na drukarkach 3D zakupionych w ramach programu #LaboratoriumPrzyszłości. Wydrukowane ozdoby świąteczne zdobiły nasze gabinety szkolne. W kwietniu w ramach laboratoriów przyszłości odbyła się kolejna seria zajęć z wykorzystaniem klocków LEGO Education SPIKE Prime.
Realizowane projekty to
Inteligentny rower
Kamień curlingowy,
Pod górkę,
Breakdance,
Złóż zamówienie.
Uczniowie m. in. tworzyli skrypty programistyczne na podstawie pseudokodu. Zsynchronizowali pracę silników „tancerzy breakdance”, aby tańczyli w rytm świateł i muzyki. Kopiowali czynności wykonywane przez robota-kontrolera jakości.

[gal]14[/gal]

Wytworzył:	Magdalena Hryniewicz
Data wytworzenia:	03.10.2023
Opublikował w BIP:	Administrator Systemu
Data opublikowania:	10.10.2023 09:19
Ostatnio zaktualizował:	Administrator Systemu
Data ostatniej aktualizacji:	27.11.2023 10:10
Liczba wyświetleń:	626